

# COLEGIO GUSTAVO MORALES MORALES I.E.D.

"COMUNICACIÓN FUNDAMENTO DEL SER HUMANO"

## PLAN DE ASIGNATURA

**MODELO PEDAGÓGICO:** CONSTRUCTIVISMO **ENFOQUE PEDAGÓGICO:** APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO **MEDIA FORTALECIDA:** TIC'S **AÑO:** 2018  
**AREA:** TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA **ASIGNATURA:** TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA **CICLO:** III **PROYECTO DE CICLO:** EL TRENDE LA ALEGRIA **GRADO:** II **IH:** 2 **TRIMESTRE:**  
1  
**DOCENTES:** YURANNY ZAMBRANO, JAIME GALLEGGO, ALDO COY.

<i>LOGROS</i>	<i>CONTENIDOS</i>	<i>ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS</i>	<i>EVALUACIÓN</i>	<i>DIMENSIONES</i>	<i>INDICADORES DE LOGRO</i>
I. EXPLORAR Y DOMINAR LOS CONCEPTOS DE PROGRAMACION DE SOFTWARE REALIZAR USO ADECUADO DE LAS NUEVAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LAS COMUNICACIONES Y APLICAR LAS NORMAS DE LA SALA SE SISTEMAS.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introducción a conceptos de programación.</li> <li>Conceptos de diagramas y algoritmos.</li> <li>Desarrollo de diagramas de flujo.</li> <li>Manejo de variables.</li> <li>Tipos de variables.</li> <li>Lenguajes de programación.</li> <li>Aplicación práctica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Talleres o guías de apropiación de los diferentes conceptos trabajados en el periodo.</li> <li>Apoyo y uso de las TIC.</li> <li>Talleres o guías de trabajo prácticos.</li> <li>Elaboración de productos informáticos</li> <li>Trabajo en equipo.</li> <li>Elaboración de material didáctico.</li> </ul>	Trabajo en clase, Tareas, Trabajos, Cuaderno, Guías, Elaboración de Productos, Elaboración de maquetas	<b>COGNITIVA</b>	Reconoce los elementos y concepto básicos de la introducción a la programación de computadores tales como variable, tipos de variables, algoritmos, diagramas de flujo, programación de máquina y desarrollo de programas básicos.
			Uso adecuado y responsable de las nuevas tecnologías	<b>COMUNICATIVA</b>	Aplica las normas para el buen uso de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones.
			Cumplimiento de las normas de convivencia de la sala de informática.	<b>SOCIO AFECTIVA</b>	Cumple con las normas de convivencia de la sala de informática y las establecidas en el manual de convivencia.