

CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Objetivo: Identificar conceptos generales de programación.

ACTIVIDAD DE CLASE

1. ¿Qué es una Variable?
2. ¿Cuáles son las características que tiene una variable en programación?
3. ¿Qué es una constante?
4. ¿Cuáles son las características generales de una constante?
5. ¿Qué son iteraciones en programación?
6. ¿Qué es un Bucle?
7. ¿Qué es un array?
8. ¿Qué es un algoritmo?
9. ¿Para qué sirve el pseudocódigo?
10. ¿Qué tipos de datos se pueden utilizar en programación?
11. Consultar cuáles son las operaciones lógicas de:
 - a. Conjunción
 - b. Disyunción
 - c. Negación
 - d. Condicional
 - e. Bicondicional.
12. Quiz.

Éxitos